



Sire:
Generación:
Refugio:

Percepción — ●○○○○○○○○○
Inteligencia—●○○○○○○○○○
Astucia ●○○○○○○○○○

[illegible]

Consciencia/Convicción ● ○ ○ ○ ○
Autocontrol/Instinto ____ ● ○ ○ ○ ○
Coraje _____ ● ○ ○ ○ ○

Magullado	
Lastimado	-1
Lesionado	-1
Herido	-2
Malherido	-2
Tullido	-5
Incapacitado	

*Anden 2 Heridas por la
Lux del Sol
Substraen 1 Dado a la Reserva
Cuando Están Bajo Una Lux
Brillante*



SETITAS



Otros Rasgos

[illegible]

Rituales

Nombre

Nivel

Experiencia

Total:

Total Gastado:

Obtenido Por:

Trastornos Mentales

Vinculo

Vinculo A

Tipo

Vinculo A

Tipo

•Poderes Especiales

Combate!

[illegible]



SETITAS



Trasfondos Ampliados

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Posición

Influencia

Otros

Posesiones

Equipo (Transportado)

Pertenencias (Guardadas)

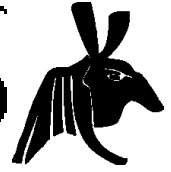
Terreno De Alimentación

Vehículo

Refugio

Localización

Descripción



Preludio

[illegible]

Apariencia

Edad: _____

Edad Aparente: _____

Fecha De Nacimiento: _____

R.I.P.: _____

Pelo: _____

Ojos: _____

Raza: _____

Nacionalidad: _____

Altura: _____

Peso: _____

Sexo: _____

- Gráficos

Esquema De Cuadrilla

Boceto De Personaje